

Penerimaan Karyawan Pada PT. Multi Sarana Kita Di Jakarta Berbasis Web

Anna Safitri¹, M. Raihan Febriansyah², Bambang Subana³, Zaenudin⁴, Zeni Oktaria⁵

^{1,2,3} Universitas Saintek Muhammadiyah, Jakarta

^{4,5} Universitas Mitra Bangsa, Jakarta

*email Korespondensi: annasetyambodo@gmail.com

***Abstract:** PT Multi Sarana Kita is a company engaged in the field of building contractors, in employee recruitment at PT. Multi Sarana Kita still uses sheets of files, stacks of archives so that the use of time and energy in searching for applicant data is less efficient, the risk of damage and loss tends to be greater. Seeing the conditions above, the author intends to conduct research that aims to provide solutions to analyze and find out the problems that occur so that they can solve the problems that occur at PT Multi Sarana Kita. The purpose of employee recruitment at PT. Multi Sarana Kita, the development methodology used is (System Development Life Cycle) SDLC with the Waterfall software development model. The results of the development make it easier for applicants and also the (HRD) section of PT Multi Sarana Kita in terms of employee recruitment and accommodating data properly to reduce data loss and facilitate the search for prospective employee data, both those who are accepted or not accepted.*

***Keywords:** Website, Employees, Waterfall, PHP, MySQL*

Abstrak: PT Multi Sarana Kita merupakan perusahaan yang bergerak dibidang pemborong bangunan dan kontraktor, pada penerimaan karyawan di PT. Multi Sarana Kita masih menggunakan lembaran berkas, tumpukan arsip sehingga kurang efisiennya penggunaan waktu dan tenaga dalam pencarian data pelamar, resiko kerusakan dan kehilangan yang cenderung lebih besar. Melihat kondisi diatas, penulis bermaksud melakukan penelitian yang bertujuan memberikan solusi untuk menganalisa dan megetahui permasalahan yang terjadi sehingga dapat memecahkan masalah yang terjadi di PT Multi Sarana Kita. Tujuan Penerimaan karyawan pada PT. Multi Sarana Kita metodologi pengembangan yang di gunakan adalah (System Development Life Cycle) SDLC dengan model pengembangan software Waterfall. Hasil pengembangan memudahkan pelamar dan juga bagian (HRD) PT Multi Sarana Kita dalam hal penerimaan karyawan dan menampung data dengan baik untuk mengurangi terjadinya kehilangan data serta mempermudah pencarian data calon karyawan baik itu yang diterima atau yang tidak diterima.

Kata Kunci : Website, Karyawan, Waterfall, PHP, MySQL.

PENDAHULUAN

Teknologi informasi merupakan hal yang sangat penting bagi manajemen suatu instansi guna mendukung adanya pengambilan keputusan yang tepat[1]. Oleh karena itu manajemen sangat memerlukan sistem informasi pengolahan data yang baik sehingga mampu menghasilkan informasi yang akurat, tepat dan relevan (bermanfaat bagi pemakainya). teknologi dapat memperbaiki keterbatasan dan kelemahan yang ada, jika pengguna komputer (brainware) bisa menggunakannya dengan baik, sehingga hasil kerja komputer akan lebih efisien dan komputerisasi dimasa sekarang dan masa akan datang.

PT. Multi Sarana Kita adalah perusahaan yang bergerak dibidang pemborong bangunan dan kontraktor umum (general contractor) sebagai perencana, pelaksana, maupun penyelenggara pembuatan rumah, gedung, jalanan, jembatan, dan lainnya. Perusahaan ini berdiri sejak tahun 2003, dengan akta yang dibuat di Jakarta, Pada penerimaan karyawan di PT.

Multi Sarana Kita masih menggunakan sistem lembaran berkas, data para pelamar masih disimpan dalam tumpukan arsip sehingga proses penerimaan karyawan masih membutuhkan waktu yang cukup lama dan membutuhkan ketelitian dalam pencarian berkas, serta resiko kerusakan cenderung lebih besar.

LANDASAN TEORI

PHP

Pengertian Sistem ada beberapa definisi Mengenai sistem, tetapi definisi dari kamus webster's Unabridged lebih mendekati dengan keperluan. Definisi tersebut adalah sebagai berikut: "Sistem adalah elemen-elemen yang saling berhubungan membentuk satu kesatuan atau organisasi" [2].

MySQL

Sistem Informasi adalah seperangkat komponen yang saling berhubungan yang berfungsi untuk mengumpulkan, memproses dan mendistribusikan informasi pembuat keputusan dan pengawasan organisasi. Sistem informasi terdiri dari informasi tentang orang, tempat dan sesuatu dalam organisasi atau lingkungan yang melingkupinya [3].

Penerimaan karyawan

Penerimaan karyawan atau recruitmen adalah serangkaian aktivitas mencari dan memikat pelamar kerja dengan motivasi, kemampuan, keahlian, dan pengetahuan yang diperlukan guna menutup kekurangan yang diidentifikasi dalam perencanaan kepegawaian [4].

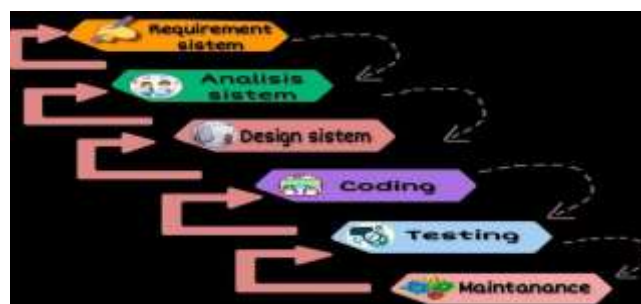
Menurut Undang-undang N0 13 tahun 2003 pasal 4 disebutkan bahwa karyawan atau pegawai adalah seorang pekerja tetap yang bekerja dibawah perintah orang lain dan mendapat kompensasi serta jaminan. Hasibuan (2005) menjelaskan bahwa karyawan adalah penjual jasa (pikiran dan tenaganya) serta mendapatkan kompensasi yang besarnya telah ditetapkan terlebih dahulu [5].

Website

Definisi Web adalah sebuah sistem yang saling terkait dalam sebuah dokumen berformat hypertext yang berisi beragam informasi, baik tulisan, gambar, suara, video, dan informasi multimedia lainnya dan dapat diakses melalui sebuah perangkat yang disebut web browser [6].

METODE PENELITIAN

Perancangan Sistem



Gambar 1. Metode *Waterfall*

Metode air terjun atau yang sering disebut metode waterfall sering dinamakan siklus hidup klasik (classic life cycle), dimana hal ini menggambarkan pendekatan yang sistematis dan juga berurutan pada pengembangan perangkat lunak, dimulai dengan spesifikasi kebutuhan pengguna lalu berlanjut melalui tahapan-tahapan perencanaan (planning), permodelan (modeling), konstruksi (construction), serta penyerahan sistem ke para pelanggan/pengguna (deployment), yang diakhiri dengan dukungan pada perangkat lunak lengkap yang dihasilkan [7].

Tahap-tahap dalam metode *waterfall* :

1. Requirement Sistem

Sistem yang akan dibangun untuk memenuhi kebutuhan yang diperlukan dan bertujuan untuk memenuhi bagaimana sistem bekerja serta melakukan identifikasi kebutuhan.

2. Analisis Sistem

Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami seperti apa yang dibutuhkan oleh user. Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak pada tahap ini perlu di dokumentasikan.

3. Design Sistem

Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antar muka dan prosedur pengkodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat di implementasikan program pada tahap selanjutnya.

4. Coding

Pada tahap ini setelah proses desain selesai maka hasilnya harus di diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman yang disebut coding. Pemrograman adalah aktivitas pembuatan program yang digunakan untuk mengatur agar bekerja sesuai intruksi, setelah pemrograman selesai dilakukan tahap selanjutnya adalah pengujian terhadap unit-unit yang dihasilkan.

5. Testing

Pengujian focus pada perangkat lunak dari segi logic dan fungsional serta memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (error) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

6. Maintenance

Tidak menutup kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan ketika sudah dikirimkan ke user. Tahap pendukung atau pemeliharaan dapat mengulangi proses pengembangan mulai dari analisis spesifikasi untuk perubahan perangkat lunak yang sudah ada, tapi tidak untuk membuat perangkat lunak baru.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisa Kebutuhan Perangkat Keras

Adapun Perangkat Keras (Hardware) yang dibutuhkan dalam pembuatan sistem ini adalah dengan spesifikasi minimal sebagai berikut :

Tabel 1. Kebutuhan perangkat keras (*Hardware*)

No	Nama Hardware	Spesifikasi
1	Processor	Intel(R) Core (TM) i5-2410M CPU @ 2.30GHz 2.30 GHz
2	RAM	4 GB
3	Hard Disk	500 GB
4	Koneksi Internet	LAN

Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak

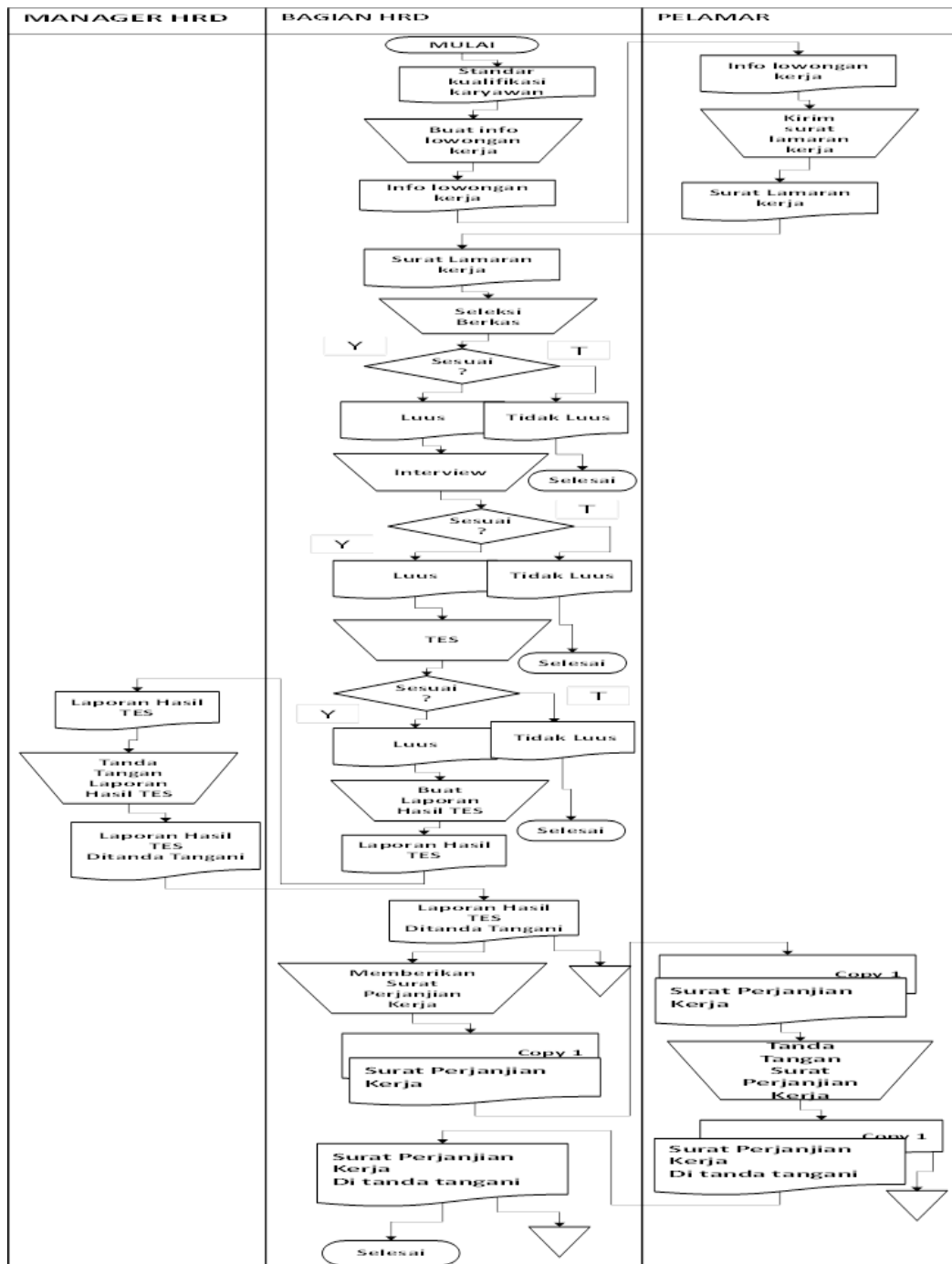
Adapun Perangkat Lunak (software) yang dibutuhkan dalam pembuatan sistem ini adalah dengan spesifikasi sebagai berikut :

Tabel 2. Kebutuhan perangkat lunak (*Software*)

No	Nama Aplikasi	Keterangan
1	Microsoft Windows 10	Sebagai Sistem Operasi
2	Microsoft Office 2013	Sebagai Pembuatan Penulisan
3	(Hypertext Preprocessor) PHP	Sebagai Program
4	XAMPP	Sebagai Web Server

Analisa Sistem Yang Berjalan

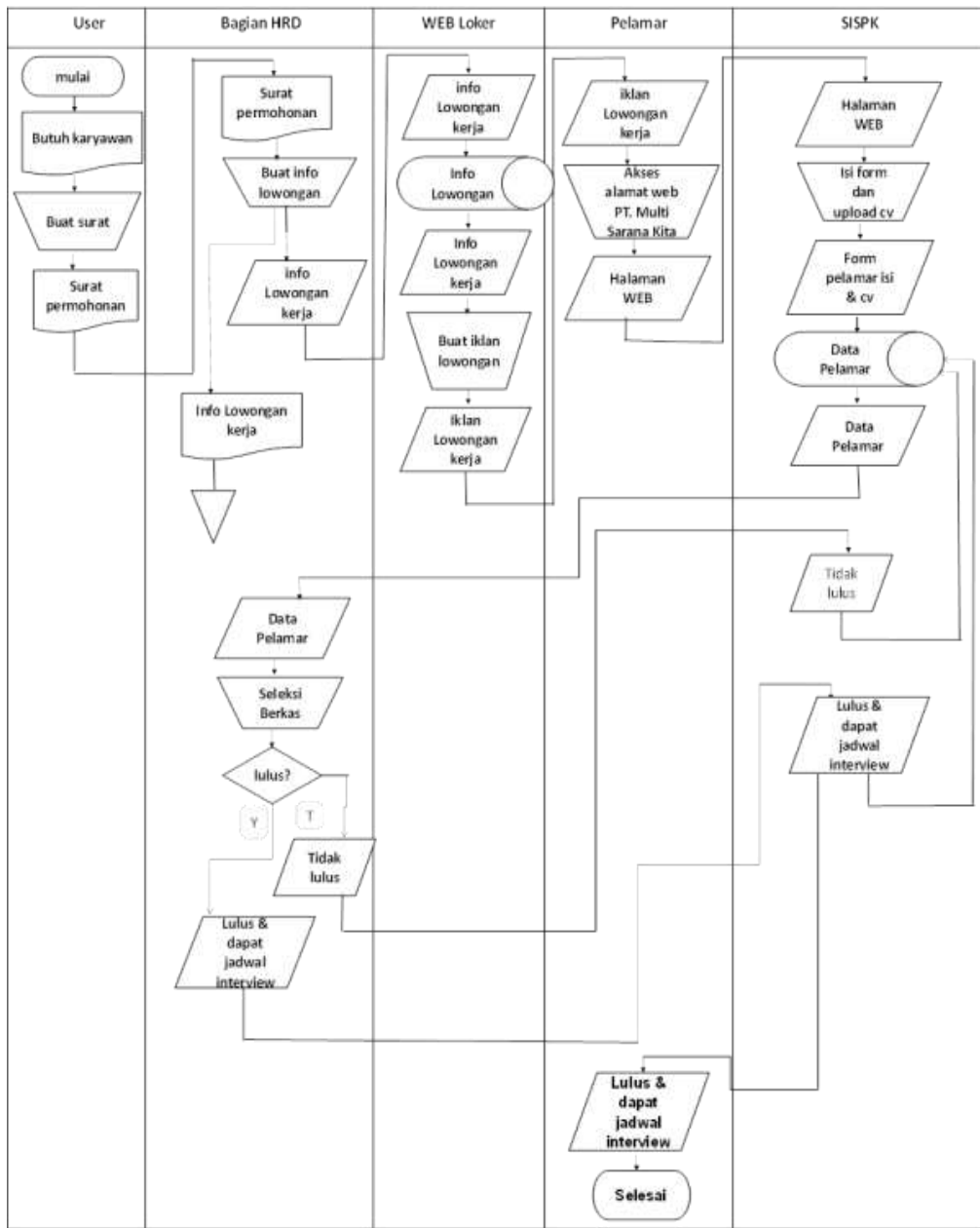
Berdasarkan Analisa sistem yang digunakan di PT Multi Sarana Kita, Untuk lebih mengetahui mengenai prosedur sistem yang berjalan saat ini dijelaskan sebagai berikut menggunakan diagram aktifitas.



Gambar 2. F.O.D Sistem Yang Sedang Berjalan

Sistem Yang Diusulkan

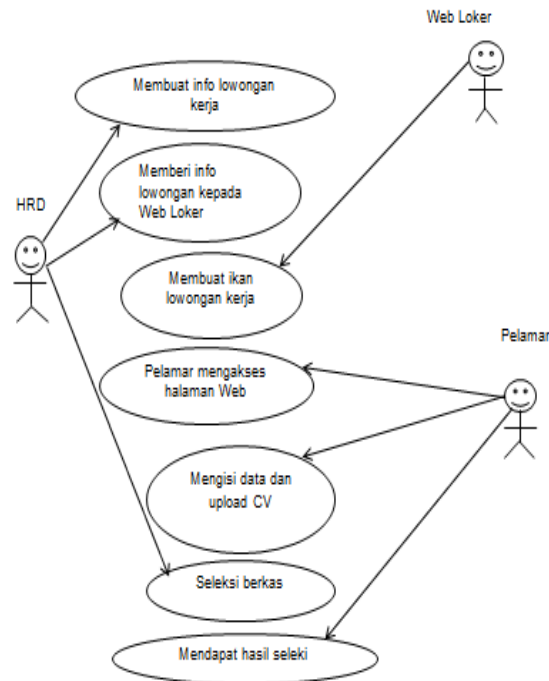
Adapun analisa sistem yang diusulkan juga dituangkan dalam bentuk diagram aktifitas, untuk diagram seperti berikut :



Gambar 3. F.O.D Sistem Yang Diusulkan

Use Case Diagram

Berikut adalah *use case* diagram pada sistem :



Gambar 4. Use Case Diagram

Tampilan Halaman Beranda

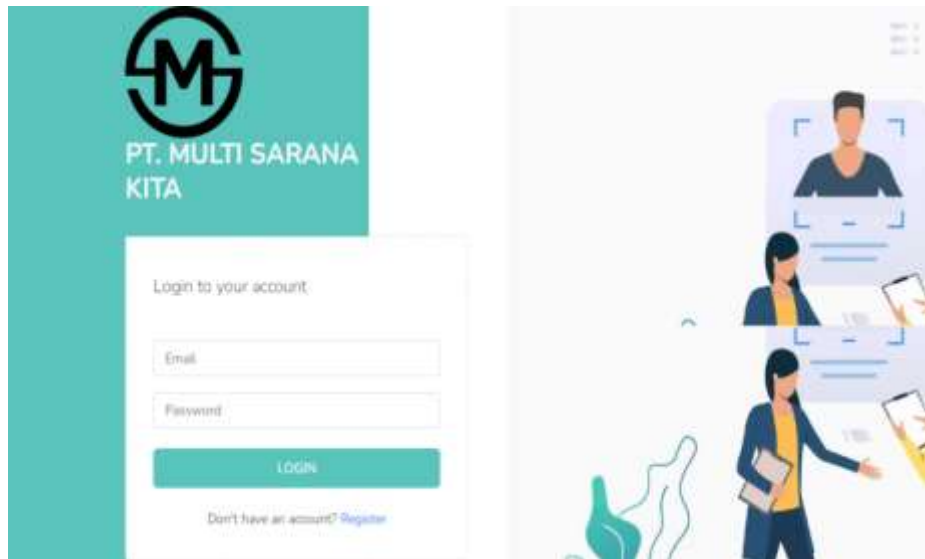
Digunakan untuk menunjukkan tampilan keseluruhan menu-menu yang terdapat dalam web tersebut.



Gambar 5. Tampilan Halaman Berand

Halaman Page Login

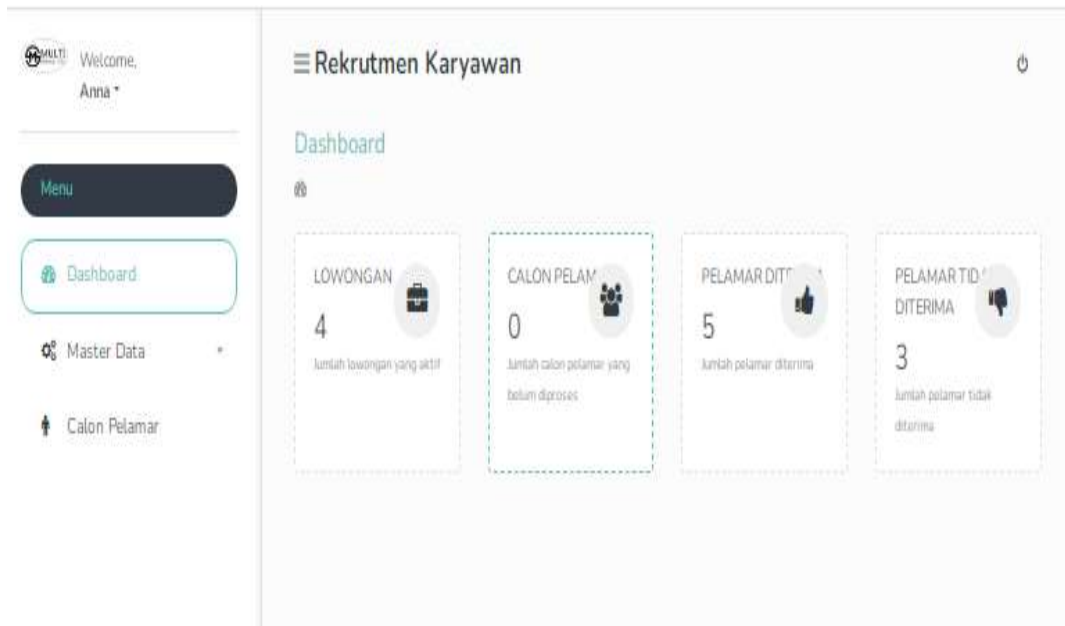
Untuk menunjukkan halaman admin login jika ingin login ke halaman admin di sistem informasi penerimaan karyawan PT. Multi Sarana Kita.



Gambar 6. Tampilan Page Login

Halaman Dashboard Admin

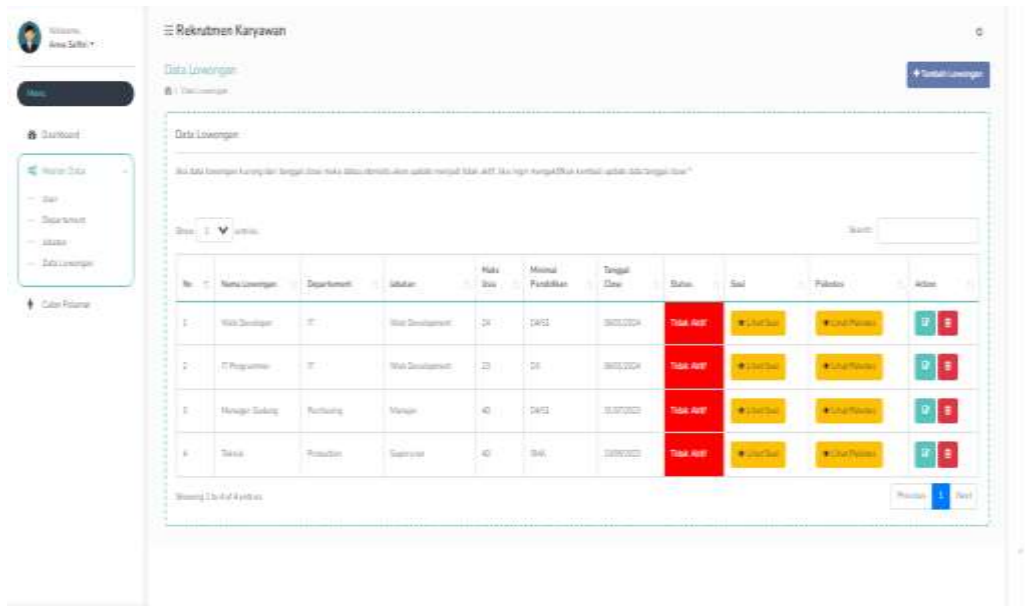
Untuk menunjukkan semua menu yang ada di halaman admin PT. Multi Sarana Kita.



Gambar 7. Tampilan Dashboard Admin

Halaman Data Lowongan

Halaman untuk menampilkan data posisi lowongan yang diambil serta meliputi usia, pendidikan, tanggal close, status, soal, psikotes dan action.



Gambar 8. Tampilan Data Lowongan

Halaman Calon Pelamar

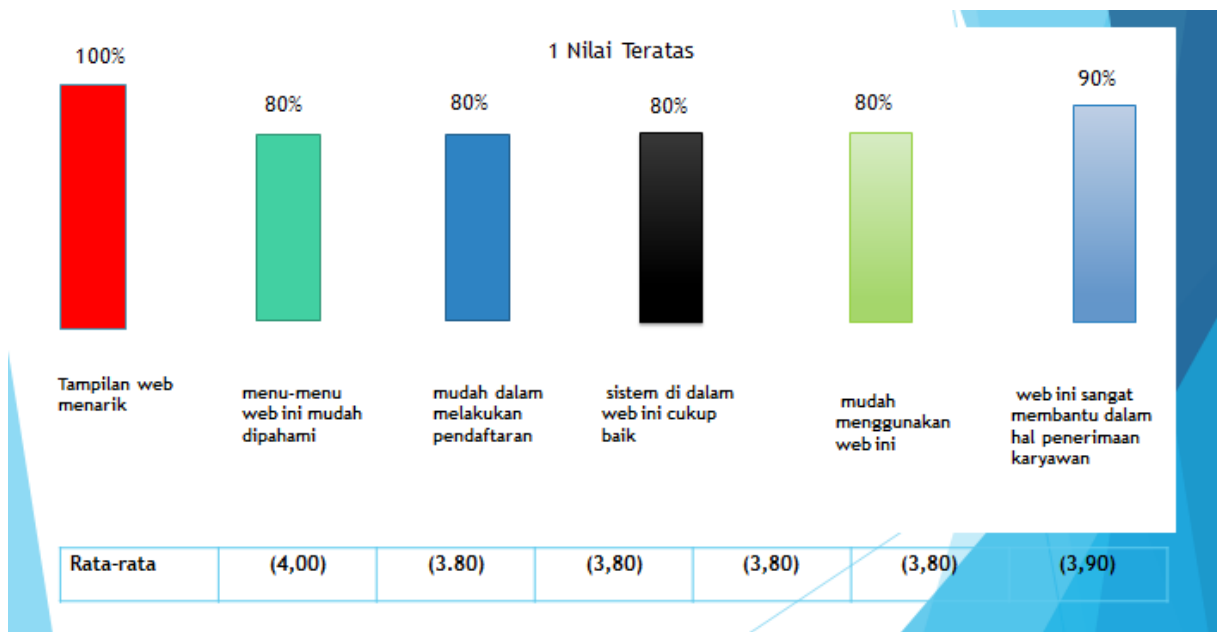
Untuk menampilkan calon pelamar mulai dari posisi lowongan yang diambil, nama pelamar, email, nomor handphone.



Gambar 9. Tampilan Calon Pelamar

Hasil Pengujian

Hasil pengujian yang dilakukan dalam penerimaan karyawan pada PT. Multi Sarana Kita



Gambar 10. Hasil Pengujian PT. Multi Sarana kita

Maintenance

Backup data penting dilakukan untuk mengantisipasi apabila terjadi masalah pada hardware komputer/laptop yang menyimpan data mengakibatkan data hilang. Jika teratur membackup data, apabila terjadi masalah, masih ada data yang bisa digunakan untuk pemulihan.

KESIMPULAN

Berdasarkan pembahasan mengenai sistem penerimaan karyawan pada PT. Multi Sarana Kita dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Sistem penerimaan karyawan pada PT. Multi Sarana kita ini dibangun berbasis Web menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai databasenya.
2. Dalam pengembangan sistem ini, penulis menggunakan metode pengembangan waterfall, melakukan pendekatan sistematis dan urut mulai dari requirement, analisis, desain, coding, testing, dan maintenance.
3. Sistem informasi penerimaan karyawan berbasis web ini mampu memonitor dan menampung data dengan baik pada setiap penerimaan karyawan yaitu data calon karyawan, hal tersebut berimbas pada minimnya terjadinya kehilangan data serta mempermudah pencarian data calon karyawan yang diterima atau data calon karyawan yang tidak diterima.
4. Dalam menanggapi kelancaran penanganan pelayanan penerimaan karyawan, PT. Multi Sarana Kita mencoba untuk berinovasi dalam hal pelayanan penanganan penerimaan karyawan dengan metode pendaftaran secara online, karena memudahkan para calon karyawan dan mempercepat penanganan penerimaan karyawan secara cepat dan mudah.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. Elfi Husda and Y. Wangdra, *Pengantar Teknologi Informasi*. 2016.
- [2] B. Y. Geni and O. Kurnia, “Sistem Parkir Berbasis Web + Iot Project Kit Seri Rfid Di Hasim Teknik Karawang,” *Saintekbu*, vol. 13, no. 01, pp. 48–55, 2021, doi: 10.32764/saintekbu.v13i01.2514.
- [3] Jubilee Enterprisee, *HTML, PHP, dan MySQL untuk Pemula*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2018.
- [4] Hylenearti Hertyana, “SELEKSI PENERIMAAN KARYAWAN BARU MENGGUNAKAN METODE TOPSIS Hylenearti Hertyana Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri (STMIK Nusa Mandiri),” *J. Ilmu Pengetah. Dan Teknol. Komput.*, vol. 4, no. 2, pp. 143–148, 2019, [Online]. Available: <http://www.nusamandiri.ac.id>
- [5] R. Fahlevi, Z. Zulhalim, and A. S. Rini, “Perancangan Aplikasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter Pada Po Arista Tehnik Jakarta,” *J. Manajemen Inform. Jayakarta*, vol. 1, no. 2, p. 95, 2021, doi: 10.52362/jmijayakarta.v1i2.446.
- [6] W. Abas, “Analisa Kepuasan Mahasiswa Terhadap Website Universitas Negeri Yogyakarta (UNY),” *Publ. Ilm. unwahas*, pp. 1–6, 2021, [Online]. Available: https://publikasiilmiah.unwahas.ac.id/index.php/PROSIDING_SNST_FT/article/viewFile/759/871
- [7] O. Kurnia, “Perancangan sistem informasi penggajian karyawan berbasis web pada pt nipro indonesia jaya karawang,” vol. 6, no. 2, pp. 118–129, 2021, [Online]. Available: <http://jurnal.univbinainsan.ac.id/index.php/jutim/article/view/1396>